

Licence professionnelle Métiers du jeu vidéo parcours Création infographique appliquée à l'audiovisuel

Domaine :

Sciences – Technologie – Santé

Distinction :

Métiers du jeu vidéo

UFR/Institut :

-

Type de diplôme :

Licence professionnelle

Prerequisites for enrolment :

Bac + 2

Niveau de diplôme :

Bac + 3

City :

Campus de Sénart

Length of studies :

1 an

Accessible as :

Employee training,
Alternate training (program where the time is shared
between courses and professional experience)

Présentation de la formation

Au sein du département Métiers du Multimédia et d'Internet, la Licence Professionnelle Création infographique appliquée à l'audiovisuel propose un enseignement alternant vie en entreprise (33 semaines) et enseignements universitaires (14 semaines + 4 semaines de projets tutoré).

Les semaines à l'université sont en partie organisées sous forme d'ateliers (workshop)

Les projets tutorés (4 semaines) sont l'occasion de synthétiser les compétences acquises durant la formation et de se spécialiser soit en Audiovisuel soit en dans le domaine de la Réalité Virtuelle et des jeux vidéos.

Targeted skill(s)

- Compétences pratiques liées aux outils
- Compétences artistiques approfondies (connaissance et réflexion originale sur la création)
- Compétences en communication et gestion de projet

Career Opportunities

- Infographiste (PAO, logos, affiches, 2D, 3D, animation, jeux vidéos, effets spéciaux)
- Motion designer
- Monteur images et sons numériques
- Concepteur/réalisateur/cadreur

Modalités d'admission en formation continue

Vous avez plus de 26 ans, vous êtes salarié, demandeur d'emploi ou intérimaire, vous souhaitez développer, enrichir vos compétences, changer de métier ou de fonction : vous êtes concerné par la Formation continue.

Pré-requis

- Entretiens individuels tout au long de l'année
- Tests de positionnement et préparation/mise à niveau à distance

Modalités d'admission en formation par alternance

Peuvent candidater les étudiants titulaires des diplômes suivants (mais pas exclusivement) : Bacs + 2 tels que L2, DUT MMI, Info-Com, Lettres-Arts, BTS Audiovisuel, Communication, Communication Visuelle, Arts appliqués, Design Graphique, etc. et faisant preuve d'une bonne maîtrise des outils de graphisme (en particulier dans la suite Adobe : Illustrator, Photoshop, Première, After Effect, Animate, Indesign) ainsi qu'une réelle capacité artistique.

Nous voulons ici insister sur l'importance préalable d'une bonne maîtrise des outils (en particulier dans la suite Adobe : Illustrator, Photoshop, Première, After Effect, Animate, Indesign) ainsi qu'une réelle capacité artistique. Cette année de LP ne vous permettra pas d'apprendre depuis le début tous ces outils mais vous permettra

de perfectionner des acquis et des méthodes dans une optique professionnalisante.

En conséquence nous demandons que chaque candidature soit accompagnée d'un book. Merci d'y indiquer les conditions dans lesquelles ces productions ont été faites (travail personnel, réalisé dans le cadre de vos cours, travail fait en solo ou en groupe, etc...).

Les qualités artistiques et techniques des productions seront prises en compte mais également la mise en page du book.

Le book est à envoyer par mail (marie.leblanc@u-pec.fr) en parallèle de l'inscription sur CANEL

- Dossier à remplir sur le site de l'IUT
- Entretiens individuels face à des enseignants à la date qui vous sera communiquée suite à l'acceptation de votre candidature.

Director of studies

Marie Pérès Leblanc
marie.leblanc@u-pec.fr

Scolarité

Bâtiment B
36 rue Georges Charpak - 77 567 Lieusaint cedex
+33 (0)1 64 13 44 90
seve@iutsf.org

Secrétariat

Bâtiment H
240 Rue de la Motte - 77550 Moissy-Cramayel